

DÉCOUVRIR LES MUSÉES	4
LES MUSÉES COMMUNAUX	5
LES MUSÉES SE VISITENT • en autonomie • avec un médiateur	6
ENVIE D'UNE VISITE SUR MESURE ?	6
DEUX TYPES DE VISITES · Visites actives · Ateliers découvertes	7
RESSOURCES PÉDAGOGIQUES	7
COMBIEN ÇA COÛTE ?	8
RÉSERVATION	8
QUELQUES BONS RÉFLEXES	8
AUTOUR DES EXPOS	9
LES VISITES • Préscolaire - 18 mois - 2,5 ans • Enseignement fondamental maternel	10
 Enseignement fondamental primaire Enseignement secondaire	13
inférieur • Enseignement secondaire	17
supérieur • Enseignement supérieur	2C 22

CONTACT

animationsdesmusees@liege.be +32 (0)4 221 68 32 - 68 37 www.lesmuseesdeliege.be



ANIMATIONS DES MUSÉES SCOLAIRE

2025-2026





DÉCOUVRIR LES MUSÉES

Les musées sont aujourd'hui des acteurs essentiels de la vie socioculturelle. Ils sont des miroirs des évolutions sociales et des nouvelles réalités. Souvent perçus comme des espaces codifiés et contraignants, c'est par la médiation qu'ils deviennent des lieux fédérateurs et conviviaux.

Le Service Animations des Musées fait en sorte que les musées communaux soient des lieux de connaissance, de partage et de rencontre. Sa dynamique de médiation prend en considération l'hétérogénéité des publics. Que ses usagers soient scolaires, en famille, en couple, entre amis ou seul, le SAM offre des formules adaptées. met en exerque la transdisciplinarité et ouvre la voie à une perception neuve des musées. Une visite au musée est une expérience singulière. C'est l'occasion d'appréhender les témoins du passé, de stimuler les interactions culturelles, de construire de nouveaux savoirs et de partager des expériences. La médiation forme un trait d'union indispensable entre les collections et l'univers scolaire, faisant des élèves des citoyens actifs et responsables en favorisant les différentes formes d'expressions artistiques, la créativité et la compréhension d'un patrimoine historique.



LES MUSÉES COMMUNAUX

LA BOVERIE

Nichée au cœur d'un parc classé, La Boverie a pris ses quartiers dans le Palais des Beaux-Arts de l'Exposition universelle de 1905. Espace à la fois historique et emblématique, le bâtiment a fait l'objet d'une intégration architecturale signée Rudy Ricciotti, appelée « la verrière ». Ce musée abrite les collections des Beaux-Arts de la Ville de Liège (du 16° au 21° siècle), ainsi que des expositions temporaires d'envergure internationale.

LE GRAND CURTIUS

Vaste site patrimonial au cœur de la cité, le Grand Curtius réunit des bâtiments classés des 17° et 18° siècles, tels que les palais et la résidence Curtius ou l'hôtel particulier de Hayme de Bomal, au sein d'un complexe entièrement restauré. De la Préhistoire à l'Art nouveau, les collections témoignent de l'art et de l'histoire à travers cinq départements : l'Archéologie, les Armes, l'Art religieux et l'Art mosan, les Arts décoratifs, le Verre, ainsi que des expositions temporaires.

LE MUSÉE GRÉTRY

Situé dans la maison natale d'André-Modeste Grétry, le musée rend hommage au célèbre compositeur liégeois en illustrant sa vie à travers ses objets personnels et du quotidien.

LE MUSÉE DU LUMINAIRE (MULUM)

Plus de 1 000 pièces illustrent l'évolution des systèmes d'éclairage, de l'Antiquité à nos jours : lampes à huile, à pétrole, à gaz, électriques, etc.

LES MUSÉES SE VISITENT

EN AUTONOMIE

La réservation d'une animation avec un médiateur n'est pas obligatoire. Toutefois, nous vous recommandons de prévenir le SAM avant votre visite, même libre. Cela permet de mieux organiser l'accueil des groupes et de garantir une expérience agréable pour tous, en évitant l'encombrement des salles et les croisements imprévus avec d'autres visiteurs.

Vous pouvez réserver votre visite libre en utilisant notre formulaire en ligne ou en nous contactant par e-mail.

· AVEC UN MÉDIATEUR

Dans cette brochure, vous trouverez l'ensemble des animations proposées dans les collections permanentes des musées communaux. Ces propositions pédagogiques visent à répondre au mieux aux besoins de tous les niveaux d'enseignement en Fédération Wallonie-Bruxelles. Adaptées aux différents niveaux scolaires, les animations s'articulent autour de l'éveil à l'observation, au dialogue, à l'interaction, une compréhension ludique, ainsi qu'au développement du sens créatif et de l'imagination. Dans le cadre du Pacte d'excellence, une sortie au musée peut être valorisée dans le Parcours d'Éducation Culturelle et Artistique (PECA) des élèves.

ENVIE D'UNE VISITE SUR MESURE?

Tout enseignant ou responsable de groupe souhaitant mettre en place un projet de classe avec les musées peut bénéficier de l'accompagnement du SAM. Vous trouverez ciaprès l'ensemble des animations, classées par niveau d'enseignement, par musée et par type de visite. Pour toute information complémentaire, n'hésitez pas à contacter le SAM.

DEUX TYPES DE VISITES

· VISITES ACTIVES



Visiter le musée, c'est apprendre en s'amusant! Quoi de mieux que de découvrir nos collections de façon ludique? Interaction, imagination et éveil sont au rendez-vous pour faire de votre visite une expérience inoubliable.

· ATELIERS DÉCOUVERTES



Pour allier savoir et savoir-faire, venez expérimenter nos ateliers de découvertes créatives. Associez une visite du musée à une initiation à l'esthétique, à travers diverses techniques plastiques. Le défi ? Éveiller les sens et laisser s'exprimer son talent créatif!

PECA

Le SAM fait partie des acteurs de la plateforme mobilisée dans le cadre de la mise en œuvre du Parcours d'Éducation Culturelle et Artistique (PECA). Il participe à des tables de réflexion et à des ateliers afin de favoriser l'ancrage du PECA en Province de Liège, en collaboration avec de nombreux établissements scolaires. Vous souhaitez devenir partenaire autour d'un projet ? Contactez-nous à l'adresse : animationsdesmusees@liege.be

RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

Chaque parcours est accompagné d'un mini dossier pédagogique, incluant des éléments théoriques ainsi que des pistes d'exploitation à mener en classe, en amont et/ou en aval de la visite.

Découvrez également nos animations sur notre chaîne YouTube : Animations des musées de la Ville de Liège.

COMBIEN ÇA COÛTE?

- · Entrée aux collections permanentes des musées
 - Gratuite pour les moins de 26 ans
 - Tarif groupe pour les plus de 26 ans
 - Article 27:1,25€
- Animation pour les établissements sur le territoire de la Métropole de Liège : 1€/élève
- Animation pour les établissements hors Métropole de Liège : 65€/25 élèves maximum

L'entrée au musée se règle à la billetterie lors de votre visite. L'animation se règle lors de la réception de la facture dans votre institution, après votre visite. Elle ne doit en aucun cas être payée sur place, au musée.

RÉSERVATION

Pour toute animation, merci de remplir le formulaire de réservation disponible sur notre site www.lesmuseesdeliege.be/brochures

QUELQUES BONS RÉFLEXES

- Merci de respecter les horaires afin d'éviter l'encombrement à l'entrée du musée.
- · Le rendez-vous se fait à l'accueil du musée.
- · Un musée se visite dans le calme.
- Toutes les œuvres présentées sont des originaux, il est donc interdit de les toucher.
- Il est strictement interdit de boire et de manger dans les salles. Vous pouvez toutefois profiter des espaces extérieurs pour la pause déjeuner. Les musées ne disposent pas de réfectoire.
- · Les photos sans flash sont autorisées.
- En cas d'empêchement, toute animation non annulée 2 jours ouvrables à l'avance sera facturée.

AUTOUR DES EXPOSITIONS TEMPORAIRES

Le Service Animations des Musées propose également des visites actives et des ateliers découvertes en lien avec les expositions temporaires, ainsi que des dossiers pédagogiques, des journées portes ouvertes pour les enseignants, etc.





PRÉSCOLAIRE - 18 MOIS - 2,5 ANS

ANIMATIONS	5)[[45]	MUS	SÉES	MECA	TYPE DE VISITE	DESCRIPTIF
Des formes et des couleurs	•	•				Partir à la découverte des couleurs, des formes et des matières dans le musée, à travers des jeux d'observation, d'identification et d'association.
Si le musée m'était conté		•				Une première rencontre au musée à partir de l'histoire « Mon Trésor ».



ENSEIGNEMENT FONDAMENTAL – MATERNEL

4
/

	(0	MUS			TYPE	
ANIMATIONS		30VEP	SPETAL	MULLIN	DE VISITE	DESCRIPTIF
Des formes et des couleurs	•	•				Partir à la découverte des couleurs, des formes et des matières dans le musée, à travers des jeux d'observation, d'identification et d'association.
La magie des couleurs		•				Bleu, jaune, rouge : les couleurs primaires se mélangent. Saisissez leur subtilité et réinventez une célèbre peinture du musée.
La couleur des émotions		•				Explorez les formes et les couleurs des œuvres du musée à partir de l'album « La couleur des émotions » d'Anne Llenas. Ce livre constitue un point de départ pour nuancer l'association des couleurs aux émotions.
Très portrait		•				Qu'est-ce qu'un portrait et quels en sont les codes ? Réalisez votre propre autoportrait.

ENSEIGNEMENT FONDAMENTAL – MATERNEL

ANIMATIONS	- 5	MUS	SÉES	MA	TYPE DE VISITE	DESCRIPTIF
	2	80	F	7	VISITE	
Des creux et des bosses		•				Découvrez la sculpture et ses matériaux, explorez la 3D en modelant un buste en argile.
Les mains dans la terre	•				No.	À la Préhistoire, l'homme invente la céramique. À votre tour, réalisez un récipient en terre.
Empreintes et estampes		•			1	La gravure, qu'est-ce que c'est ? Découvrez les techniques simples de reproduction.
Si le musée m'était conté		•				Une première rencontre au musée à partir de l'histoire « Mon Trésor ».



	6	MUS	SÉES		TYPE	
ANIMATIONS	3	BOVERIL	SPETA	MER	DE VISITE	DESCRIPTIF
Pourquoi sont-ils tout nu ?		•				Pourquoi tant de personnes nues sont-elles représentées dans l'art ? À l'aide des réponses de cocottes en papier, tentez de discerner le vrai du faux face à ce questionnement fondamental.
La magie des couleurs		•				Couleurs primaires, secondaires, complémentaires, chaudes ou froides Qu'est-ce que la couleur ? Réappropriez-vous une œuvre du musée.
Très portrait		•				Qu'est-ce qu'un portrait et quels en sont les codes ? Réalisez votre propre autoportrait.
Des creux et des bosses		•				Découvrez la sculpture et ses matériaux, explorez la 3D en modelant un buste en argile.
Les mains dans la terre	•					À la Préhistoire, l'homme invente la céramique. À votre tour, réalisez un récipient en terre.
Graver / multiplier		•			No.	La gravure, qu'est-ce que c'est ? Quelles sont les différentes techniques ? À découvrir lors d'un atelier d'initiation.

MUSÉES			TYPE			
ANIMATIONS	31/3/3/	BOVERIE	SPETA	W. Charles	DE VISITE	DESCRIPTIF
Tous au musée	•	•				Jeu d'observation à travers les collections pour découvrir les témoins du passé.
Vivre à l'Antiquité	•					Jeu d'observation pour comprendre la vie quotidienne à l'époque galloromaine.
Être Liégeois au Moyen-Âge	•					Comment vivait un Liégeois au Moyen Âge ? À quoi ressemblait notre ville et comment a-t-elle évolué ?
Du signe à la lettre	•					Enquête sur l'écriture, des premiers signes à nos jours.
À table !	•					À quoi ressemblait la table de nos ancêtres ? Que mangeaient-ils et comment ?

Н



ANIMATIONS	Ships	MUS	SÉES	MACON	TYPE DE VISITE	DESCRIPTIF
Depuis la Préhistoire, rien de neuf !	•					Nos outils du quotidien étaient-ils présents à la Préhistoire ? Partez à leur découverte.
Et la lumière fût !				•		Retracez l'évolution de l'éclairage à travers l'histoire de l'humanité.
La mallette du peintre		•				Pinceaux, couteaux, chevalets, toiles Découvrez les outils et techniques des peintres.
Entre parc et musée		•				Du parc au musée, partez sur les traces des métamorphoses du site de La Boverie, sous réserve des conditions météorologiques.
Aux armes et cætera	•					Approche réflexive, philosophique et citoyenne autour de la collection du nouveau Musée des Armes.
Sculpture en mouvement		•				Appréhender la 3e dimension et la suggestion du mouvement à travers la perception et l'action de son propre corps.



ANIMATIONS	3/1/3/	MUS	SÉES	W.C.	TYPE DE VISITE	DESCRIPTIF
Mythes et légendes	•					Découverte des récits mythologiques, religieux ou folkloriques à travers les collections du musée. Faites la différence entre un mythe et une légende.
C'est abstrait!		•				Qu'est-ce que l'abstraction ? Un courant du 20e siècle à expérimenter soi-même.









ENSEIGNEMENT SECONDAIRE INFÉRIEUR

ANIMATIONS	Shran		SÉES	Maley	TYPE DE VISITE	DESCRIPTIF
Des creux et des bosses		•				Découvrez la sculpture et ses matériaux, explorez la 3D en modelant un buste en argile.
Graver / multiplier		•				La gravure, qu'est-ce que c'est ? Quelles sont les différentes techniques ? À découvrir lors d'un atelier d'initiation.
Depuis la Préhistoire, rien de neuf!	•					Nos outils du quotidien étaient-ils présents à la Préhistoire ? Partez à leur découverte.
Être Liégeois à l'Antiquité	•					Jeu d'observation pour comprendre la vie quotidienne à l'époque gallo- romaine.
Être Liégeois au Moyen-Âge	•					Comment vivait un Liégeois au Moyen Âge ? À quoi ressemblait notre ville et comment a-t-elle évolué ?
Apprendre à voir		•				Comprenez et interprétez les œuvres en vous appropriant un schéma systématique d'analyse.

ENSEIGNEMENT SECONDAIRE INFÉRIEUR

ANIMATIONS	SMAS		SÉES	Melly	TYPE DE VISITE	DESCRIPTIF
Très portrait		•			No.	Qu'est-ce qu'un portrait et quels en sont les codes ? Réalisez votre propre autoportrait.
Témoins du passé	•					De la Préhistoire au 18e siècle, les témoins du passé racontent leur histoire.
Et la lumière fût !				•		Retracez l'évolution de l'éclairage à travers l'histoire de l'humanité.
Le Facebook de Grétry			•			Rédigez la page Facebook du célèbre musicien liégeois André- Modeste Grétry.
Entre parc et musée		•				Du parc au musée, partez sur les traces des métamorphoses du site de La Boverie, sous réserve des conditions météorologiques.

ANIMATIONS	Shuts	MUS	SÉES	Melly	TYPE DE VISITE	DESCRIPTIF
Aux armes et cætera	•					Approche réflexive, philosophique et citoyenne autour de la collection du nouveau Musée des Armes.
C'est abstrait !		•			No.	Qu'est-ce que l'abstraction ? Un courant du 20e siècle à expérimenter soi-même.





ENSEIGNEMENT SECONDAIRE SUPÉRIEUR

ANIMATIONS	Silve		SÉES	N. Ch	TYPE DE VISITE	DESCRIPTIF
Des creux et des bosses	o o	•	Ğ	4		Découvrez la sculpture et ses matériaux, explorez la 3D en modelant un buste en argile.
Graver / multiplier		•			1	La gravure, qu'est-ce que c'est ? Quelles sont les différentes techniques ? À découvrir lors d'un atelier d'initiation.
Apprendre à voir		•				Comprenez et interprétez les œuvres en vous appropriant un schéma systématique d'analyse.
Très portrait		•			No.	Qu'est-ce qu'un portrait et quels en sont les codes ? Réalisez votre propre autoportrait.
Le Siècle des Lumières	•					Mouvement intellectuel du 18e siècle, les Lumières privilégient la Raison et la connaissance, tant dans les esprits que dans les arts.

ENSEIGNEMENT SECONDAIRE SUPÉRIEUR

ANIMATIONS	J. J	MU!	SÉES	MELLA	TYPE DE VISITE	DESCRIPTIF
Témoins du passé	•					De la Préhistoire au 18e siècle, les témoins du passé racontent leur histoire.
Et la lumière fût !				•		Retracez l'évolution de l'éclairage à travers l'histoire de l'humanité.
C'est abstrait!		•			No.	Qu'est-ce que l'abstraction ? Un courant du 20e siècle à expérimenter soi-même.







ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR

ANIMATIONS	MU	JSÉES	MUCH	TYPE DE VISITE	DESCRIPTIF
Musée, prof & Co	•				Visite sur mesure pour les (futurs) enseignants, éducateurs et assistants sociaux.



